0314 소프트웨어 공학

#1 소프트웨어 공학의 소개

Wise program

고객 - 총장: 돈을 주는 사람

개발관리자 - 토마토시스템: 돈을 받는 사람

사용자 - 학생/교수/직원: 사용자

소프트웨어 개발자 - 개발자: 프로그램 개발

Stakeholder: 이해당사자

소프트웨어공학: 대규모 소프트웨어를 개발, 운용, 유지보수 및 파기에 대한 체계적인 접근 방법